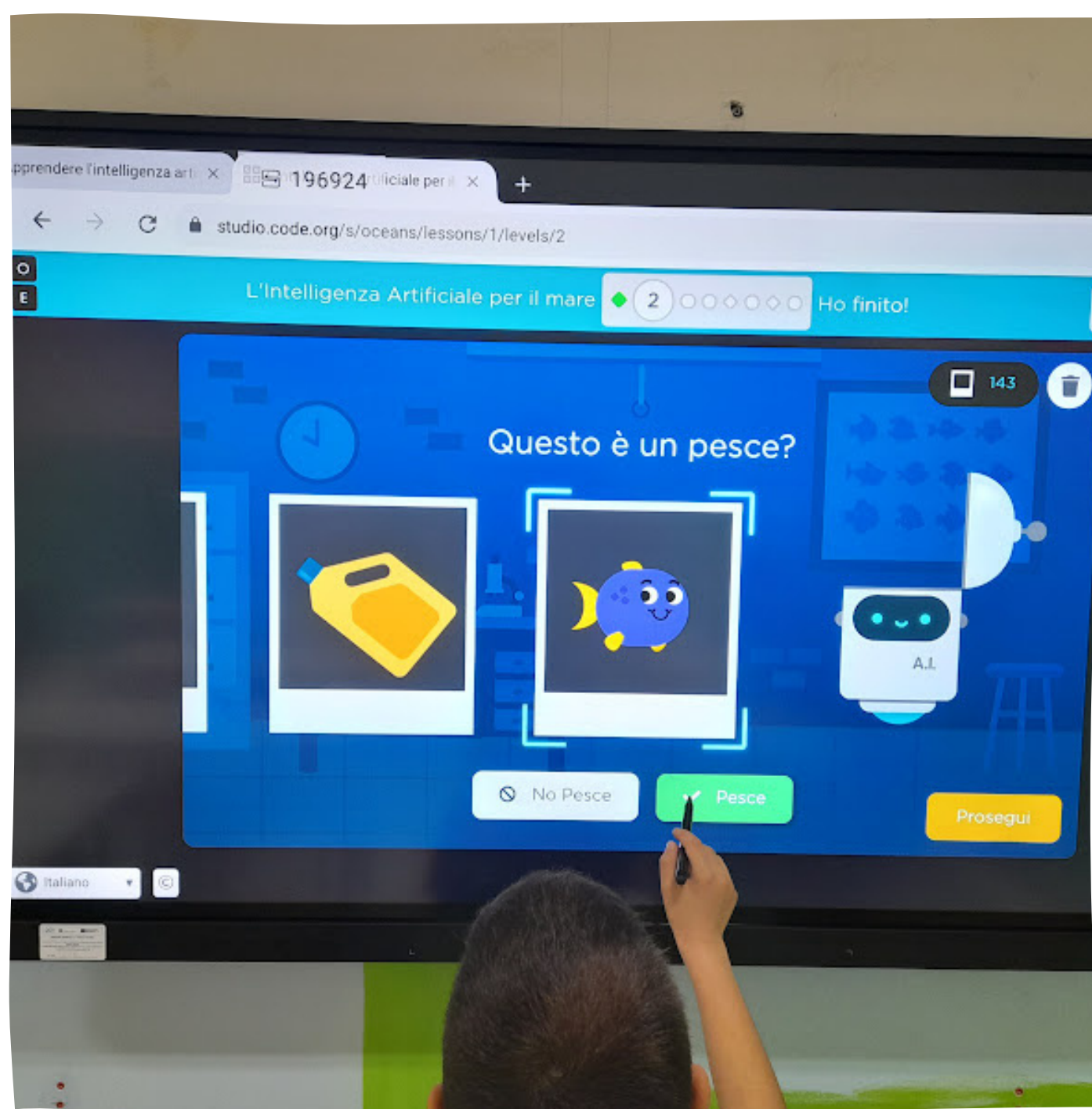




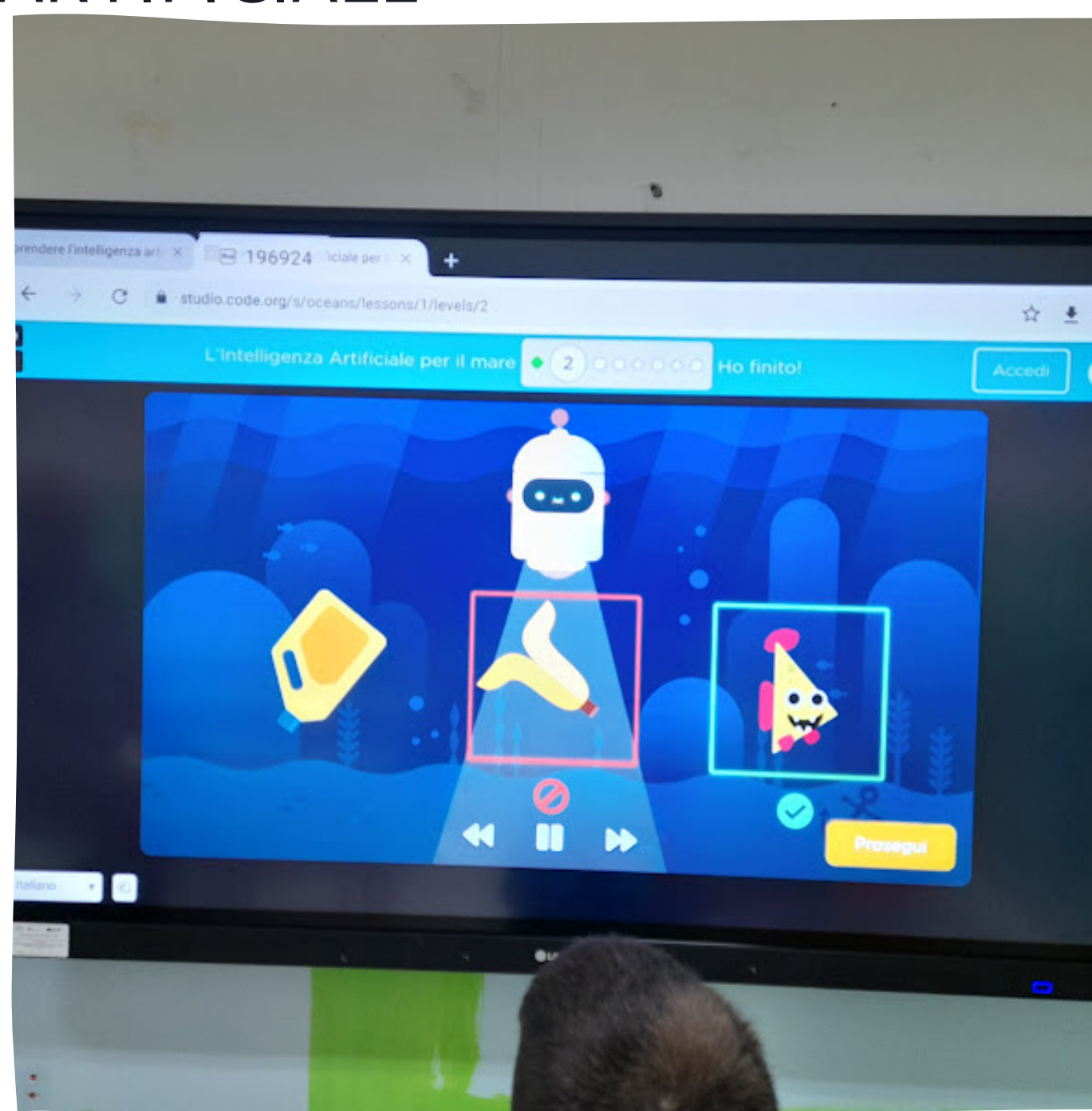
# L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE PER IL MARE

Classe II Sez. A  
Scuola Primaria  
P.D. Lauria-Casarsa  
1° Circolo - Eboli (SA)  
Docente  
Scarpiello Immacolata

**INDICARE Modulo/corso**  
**INTELLIGENZA ARTIFICIALE**

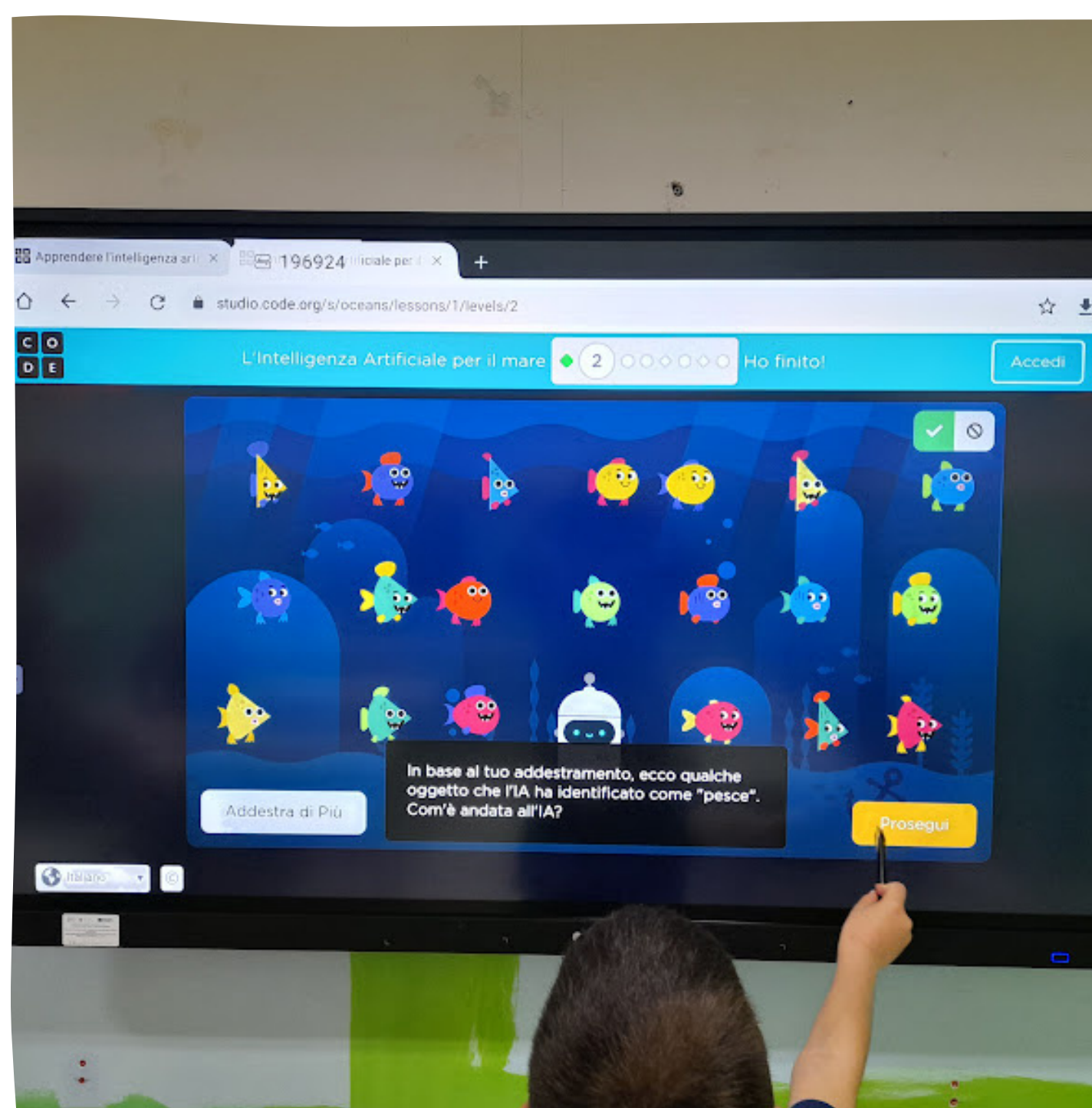


1 Dataset



2 Modello

Attività online: "L'Intelligenza Artificiale per il mare". Per programmare L'Intelligenza Artificiale i bambini classificano gli oggetti come "pesce" o "non pesce" per rimuovere i rifiuti dal mare. Inseriti i dati, L'IA procede a riconoscere le immagini in base all'addestramento ricevuto. Alla fine i bambini verificano la correttezza o meno del modello utilizzato.



3 Verifica modello

